



TURNERINGER

Vejledning i Elektronisk Spillerscoreindtastning



VEJLEDNING

I denne folder kan du finde vejledning til Elektronisk Spillerscoreindtastning i forbindelse med turneringer.

Vejledning for Spiller: Elektronisk Spillerscoreindtastning (indtastning af scores MED markørunderskrift)

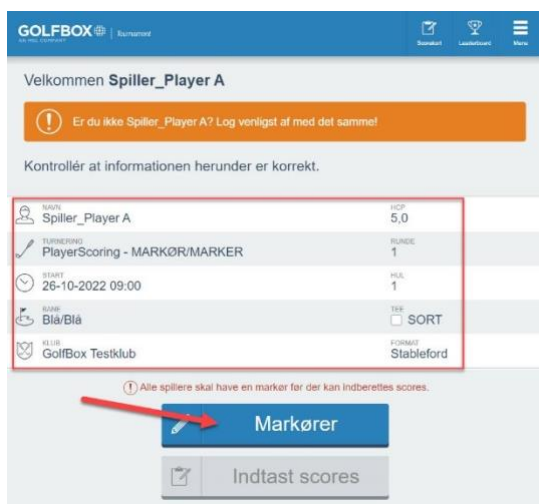
Når du modtager en mail med startlisten til den turnering, du har tilmeldt dig, vil der i mailen være et link til scoreindtastning. På dagen, hvor turneringen finder sted, trykker du blot på linket i mailen – så er du i gang!

Hvis du **ikke** kan tilgå din mail direkte fra din smartphone:

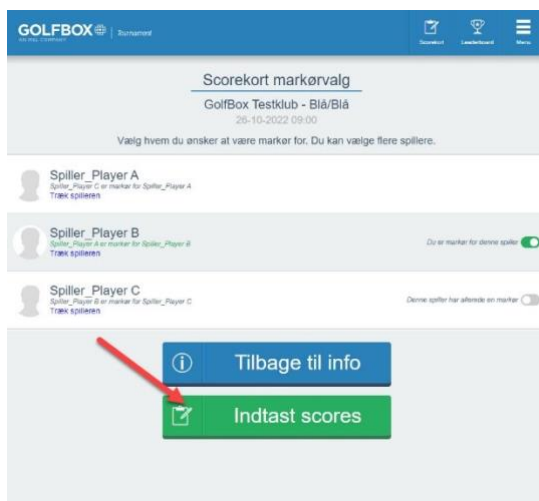
I mailen er der angivet din helt unikke 7 cifrede scoreindtastningskode. Skriv den ned. På turneringsdagen åbner du en internetbrowser på din smartphone og går ind på siden <https://s.golfbox.dk>. Her får du adgang til at taste din 7 cifrede kode ind. Så er du i gang.

Sådan taster du en score ind:

Når du er kommet ind på indtastningssiden ved at følge ovenstående fremgangsmåde, vil det første billede se således ud:

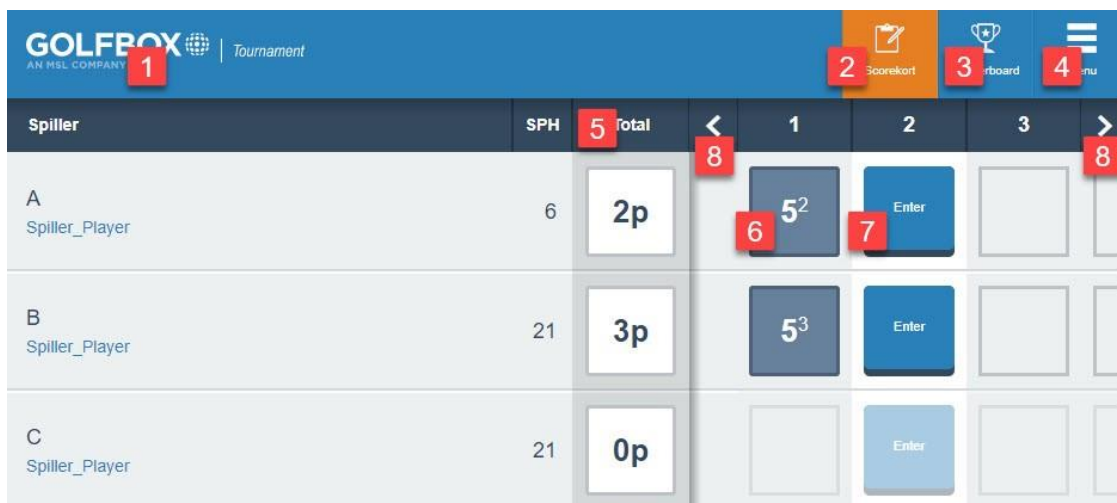


Her skal du kontrollere at alle informationer er korrekte og derefter klikke på MARKØRER, hvor du kan vælge hvem du er markør for, samt se overblik over andres markører. Når alle spillere har fået en markør, bliver knappen INDTAST SCORES aktiv.



OBS!! Tryk **ikke** på "Træk spiller", medmindre en spiller ikke er dukket op, eller en spiller forlader runden. I sidste tilfælde, skal der ny markør på. Se i vejledningen længere nede.

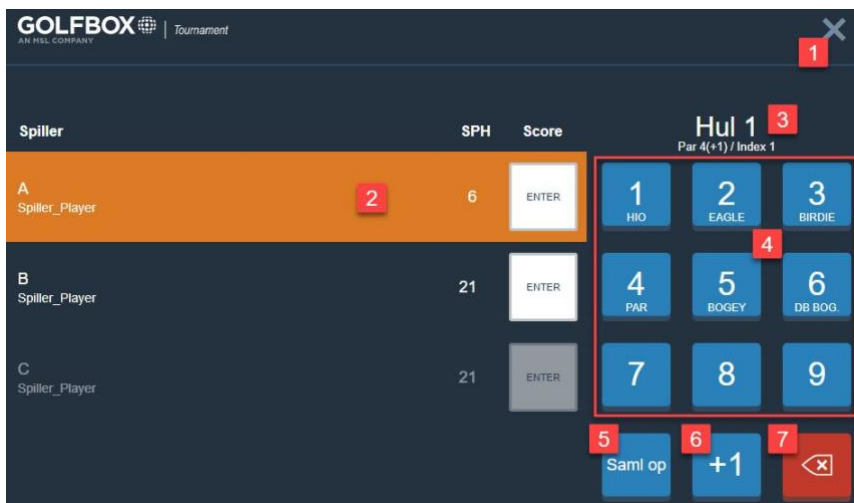
Når man klikker på INDFAST SCORES kommer man til indtastningssiden og kan starte indtastning af scores. Indtastningen åbnes automatisk op på det hul du skal starte på jfr. startlisten, så er det gunstart og du starter på hul 3, er hul 3 allerede valgt som starthul og hullerne 1 og 2 kommer dermed til sidst.



Guide til de forskellige knapper på skærmen

1. Hop tilbage til Velkomst forsiden
2. Siden hvor scores indtastes
3. Leaderboard for alle spillerne i turneringen
4. Menu
5. Total score for spilleren, enten point eller score i forhold til par
6. Allerede indtastet slagscore og point på det enkelte hul. Klik på scoren for at ændre.
7. Hvis knappen viser ENTER, er der endnu ikke indtastet en slagscore på hullet. Klik på den for at indtaste slagscoren på det pågældende hul for spiller og markør
8. På pilene < og > kan du spole huller frem og tilbage. Du kan også "swipe" med fingeren til højre og venstre for samme funktion.

Når du klikker på et hul for at taste en slagscore ind, kommer du til dette billede:



Guide til de forskellige knapper på skærmen

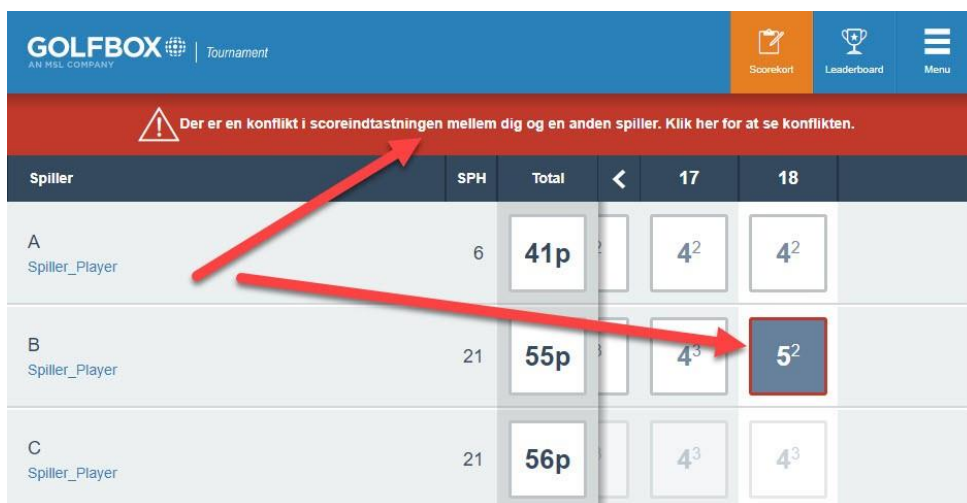
1. Hop tilbage til scorekortet
2. Den orange markering viser at systemet er klar til at modtage en slagscore for den markerede spiller. Klik på en af de blå knapper til højre i billedet for at taste en score
3. Information om hullet - Hulnummer, Par (+ ekstra slag spilleren har på hullet) og Index
4. Slagscoren 1 til 9 med indikation af hvad der er birdie, par, bogey mv.
5. I stableford er det muligt at samle op. Der er en knap til at angive dette (vises ikke i slagspil)
6. Denne knap kan bruges til at rette scoren 1 op. Det skal bruges hvis scoren er 10 eller derover. Er scoren eks. 12 skal du vælge 9 og rette scoren tre gange ved at taste på +1 hver af de tre gange
7. Slet scoren for den markerede spiller

HUSK... Det er altid slagscoren på det enkelte hul (antal brugte slag) der skal tages ind - IKKE dine stableford point. Disse udregnes automatisk!

BEMÆRK... Når du går i gang med at taste scores ind, kan du med fordel vende telefonen på den lange led for at se flere informationer.

Forskel på indtastet score mellem spiller og markør:

Hvis en spiller og spillerens markør taster en forskellig score på et hul, kommer der en besked om at der er en konflikt, både på spillerens og markørens enhed. Når man klikker ind på scoren som konflikter, kan man se hhv. spillerens og markørens indtastede score. Spilleren skal nu enten vælge at ændre scoren til den score som markøren har tastet, hvis denne er korrekt, eller bede markøren ændre scoren hvis det er spillerens score som er korrekt. Så snart scoren stemmer igen, fjernes konflikten.



The screenshot shows the GOLFBBOX tournament interface. At the top, there is a notification bar with a warning icon and the text: "Der er en konflikt i scoreindtastningen mellem dig og en anden spiller. Klik her for at se konflikten." Below this is a table with columns for "Spiller", "SPH", "Total", and hole numbers "17" and "18".

Spiller	SPH	Total	17	18
A Spiller_Player	6	41p	4 ²	4 ²
B Spiller_Player	21	55p	4 ³	5 ²
C Spiller_Player	21	56p	4 ³	4 ³

Red arrows in the image point from the notification bar to the conflict notification and from the conflict notification to the score "5²" in the table.



The screenshot shows a conflict resolution screen for "Spiller_Player B" at "HUL 18" (Par 4(+1) / Index 18). The screen displays the message: "Denne spiller har tastet en anden score på hul 18. Kontakt spilleren for at løse dette." Below this, there are two columns: "SPILLER" and "DIN".

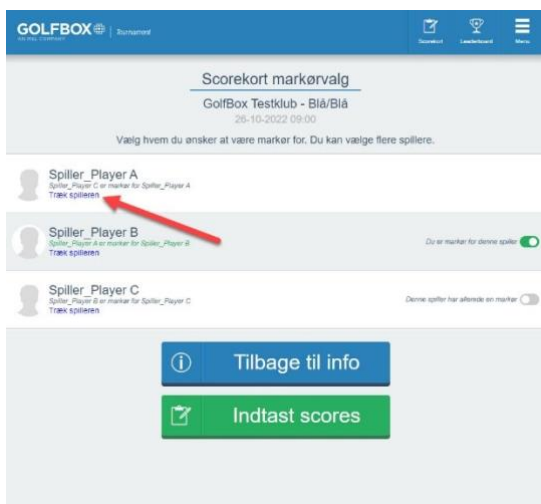
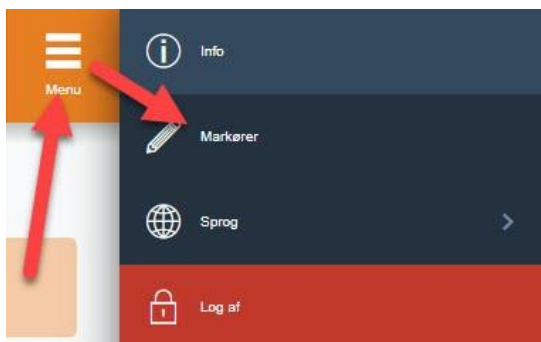
SPILLER	DIN
4 ³	5 ²

BEMÆRK... For at kunne underskrive scorekortet efter runden, kræver det, at der ikke er nogen uafklarede konflikter mellem spillerens og markørens scores.

Ændring af markør under runden:

Det sker at en spiller trækker sig fra runden af diverse årsager. Det gøres i menuen under MARKØRER, hvor spilleren kan trække sig.

Sker dette, skal spilleren, som den trukne spiller var markør for, have en ny markør. Det gøres ved at den nye markør klikker ind i menuen og går til MARKØRER, og vælger at være markør for spilleren som nu mangler en markør.



BEMÆRK... En spiller kan godt være markør for flere spillere.

Afslutning af runden/indtastning:

Indtastede scores sendes automatisk til Turneringsmodulet i Golfbox, så snart de er tastet ind, forudsat at der er korrekt mobil dækning. Ellers sendes de når dækning opnås. Det betyder også at der **ikke** findes nogen SEND knap i systemet, da scores sendes automatisk i takt med de tastes ind.

Når alle scores er tastet ind, og der er enighed, og dermed ingen konflikter, kan spillerne nu underskrive scorekortene elektronisk og dermed færdiggøre runden, og turneringsledelsen vil efterfølgende kunne se status og data på underskrift.

OBS!! Du skal kun skrive under én gang. Du underskriver dig samtidig både som spiller og markør.

GOLFBOX AN HSL COMPANY | Tournament

Underskrift Scorekort Leaderboard Menu

Scorekort underskrift

GolfBox Testklub - Blå/Blå
26-10-2022 09:00

Spiller_Player A
Underskriv dit eget scorekort som spiller Score **41**
[Show scorecard](#)

Spiller_Player B
Underskriv scorekort som marker Score **55**
[Show scorecard](#)

[Tilbage til scorekort](#)
[Gå til underskrift](#)

GOLFBOX AN HSL COMPANY | Tournament

Underskrift Scorekort Leaderboard Menu

Scorekort underskrift

GolfBox Testklub - Blå/Blå
26-10-2022 09:00

Spiller_Player A
Underskriv dit eget scorekort som spiller Score **41**

Spiller_Player B
Underskriv scorekort som marker Score **55**

Skriv din underskrift

Spiller A

[Nulstil](#)
[Tilbage](#)
[Indsend underskrift](#)

GolfBox A/S - Søstremøllevej 34F - 8800 Silkeborg - DANMARK Copyright © GolfBox A/S 2016

GOLFBOX AN HSL COMPANY | Tournament

Indsendelse af underskrift er succesfuld.

[Tilbage til info](#)



**ODSHERRED
GOLFKLUB**